

Réunion ordinaire publique de la Ville de Belle-Baie

Ordre du jour

Début : mardi 20 février 2024 à 18:30

Fin : mardi 20 février 2024 à 19:30

Salle de réunion à l'édifice municipal - secteur Petit-Rocher

1. APPEL À L'ORDRE

2. CONSTATATION DU QUORUM

3. DÉCLARATION DE CONFLITS D'INTÉRÊTS

4. APPROBATION DE L'ORDRE DU JOUR

5. PRÉSENTATIONS ET INTERVENTIONS DU PUBLIC

5.1. Présentation - Jean Louis Frenette - SNB

5.2. Présentation - Parc inclusif de l'école communautaire Carrefour Étudiant - Par Manon Landry

6. APPROBATION DES PROCÈS-VERBAUX

6.1. Séance ordinaire publique tenue le 16 janvier 2024

6.2. Séance extraordinaire publique tenue le 23 janvier 2024

7. AFFAIRES DÉCOULANT DES PROCÈS-VERBAUX

8. EXPOSÉS DES MEMBRES DU CONSEIL ET DIRECTION GÉNÉRALE

8.1. Conseiller G. Frenette

8.2. Conseillère M. Larivière

8.3. Conseillère A. Noël

8.4. Conseiller J. Olivier

8.5. Rapport de l'équipe administrative

8.6. Rapport du maire

9. CORRESPONDANCE REÇUE ET ENVOYÉE

10. RÉOLUTIONS ET ARRÊTÉS MUNICIPAUX

10.1. Résolution du conseil demandant l'avis du CCRU en vertu du paragraphe 110 de la Loi sur l'urbanisme, pour la propriété située au 164, rue Kent Lodge, Secteur Beresford

10.2. Résolution du conseil demandant l'avis du CCRU en vertu du paragraphe 110 de la Loi sur l'urbanisme, pour la propriété identifiée sur le plan de lotissement comme Arseneault-Boudreau / Place Riviera Inc. (2021), lot 2024-1 - Secteur Beresford

10.3. Résolution du conseil demandant l'avis du CCRU en vertu du paragraphe 110 de la Loi sur l'urbanisme, pour modification au plan municipal et arrêté de zonage de Beresford et aux plans ruraux de Pointe-Verte, Nigadoo et Petit-Rocher

10.4. Distribution de subventions et de dons discrétionnaires pour la Municipalité de Belle-Baie - 2023

10.5. Plan 2023 de dépenses en immobilisation pour l'entente administrative (FDCC)

10.6. Résolution du conseil municipal de Belle-Baie concernant une portion de la rue Boudreau - Secteur Nigadoo

11. AFFAIRES NOUVELLES

12. SUIVI DES DOSSIERS

13. AJOURNEMENT